



# BIRDS<sub>of</sub> STEEL



**KONAMI**

4012927036785

## Konami Digital Entertainment

Service & Support  
[games.konami-europe.com/support](http://games.konami-europe.com/support)

## Konami Digital Entertainment

**UNITED KINGDOM**  
389 Chiswick High Road  
London, W4 4AL

**FRANCE**  
23, Rue Cambon  
75001 Paris

**DEUTSCHLAND**  
Berner Straße 103-105  
60437 Frankfurt/Main

**ESPAÑA**  
Paseo de la Castellana 91-5ªB  
28046 Madrid

[www.konami-europe.com/games](http://www.konami-europe.com/games)

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox-logos zijn handelsmerken van de Microsoft-bedrijfs-groep en mogen alleen worden gebruikt als hiervoor door Microsoft een licentie is verstrekt.

**⚠ WAARSCHUWING** Lees voordat je deze game gaat spelen de handleidingen van de Xbox 360®-console en accessoires voor belangrijke informatie over gezondheid en veiligheid. Bewaar alle handleidingen zodat je ze op een later moment opnieuw kunt raadplegen. Ga naar [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) om vervangende handleidingen voor de spelcomputer of accessoires te bestellen.

### Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

#### Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuipрекkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

### Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



Ga naar <http://www.pegi.info/> en [pegionline.eu](http://pegionline.eu) voor meer informatie.

## INHOUD

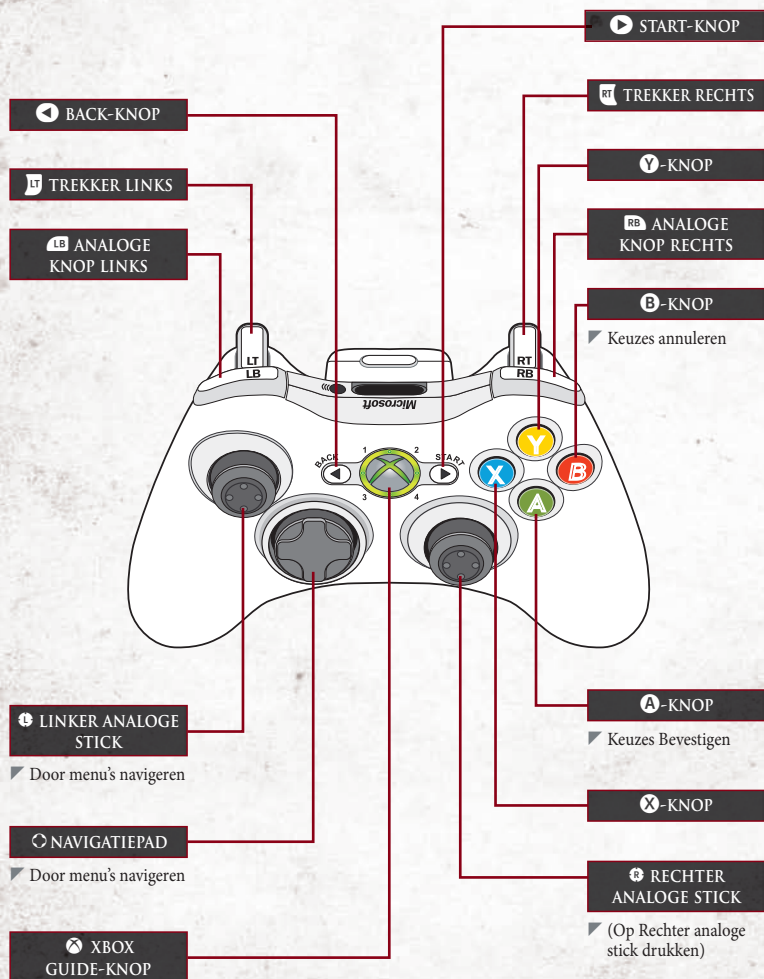
BESTURINGEN	4
HET SPEL STARTEN	6
LAYOUT SCHERM	7
HISTORISCHE CAMPAGNE	10
MISSIES	12
EVENEMENTEN / DUELS / TOERNOOIEN	15
EXTRA'S	19
ONLINE SPELEN	20
XBOX LIVE	20
TIPS VOOR GEVECHTEN	21
GARANTIE / KLANTENSERVICE	23

Bedankt voor het kopen van BIRDS OF STEEL van Konami. Lees deze instructies goed door, voordat je het spel gaat spelen. Bewaar deze instructies goed, zodat je later gemakkelijk nog iets kunt opzoeken.  
Let op: Konami verstrekt geen extra handleidingen.

Konami werkt constant aan de verbetering van haar producten. Daarom kan dit product iets afwijken van een ander product, afhankelijk van de datum waarop het is gekocht.



Deze game gebruikt de Xbox 360 controller. Deze handleiding gebruikt de standaard toetseninstellingen, maar deze instellingen kunnen worden aangepast om je speelstijl te veranderen.



## • ALS HET MOEILIKHEIDSNIVEAU (ZIE PAG. 10) OP ARCADE (SPEELHAL) IS INGESTELD.

Linker analoge stick omhoog	Dalen
Linker analoge stick omlaag	Stijgen
Linker analoge stick naar links /rechts	Naar links/rechts rollen
Rechter analoge stick links /rechts	Slingerbeweging links /rechts
Rechter analoge stick omhoog/omlaag	Snelheid aanpassen
Navigatiepad omhoog	Landingsgestel intrekken/uitvouwen
Navigatiepad omlaag + Rechter analoge stick	Rond het vliegtuig kijken
B-knop	Tactische kaart bekijken
A-knop	Van doel veranderen
Y-knop	Van camerastandpunt veranderen
X-knop	Inzoomen
LB Analoge knop links	Raket lanceren
LT Trekker links	Naar een doel kijken
RB Analoge knop rechts	Bom gooien/torpedo lanceren
RT Trekker rechts	Machinegeweer /kanon afvuren

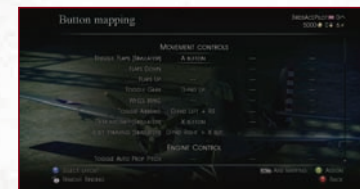
De vliegbesturingen kunnen afhankelijk van het moeilijkheidsniveau variëren.

## DE BESTURINGEN VERANDEREN

De besturingen kunnen vanuit Controls (besturingen) in het Optiemenu, onder 'Extra' of het Pauze-menu worden veranderd. Druk op de X-knop om de besturingen te veranderen, of druk op de Analoge knop links of Analoge knop rechts om de besturingen van het vliegtuig te veranderen. Zie Options (opties) op pag. 19/Pauze Menu (pauzemenue) op pag. 11.



Je kunt de camerabesturingen omdraaien en de besturingsgevoeligheid aanpassen.



De beweging van het vliegtuig, de controle van de motor en de instellingen van herhalings kunnen ook veranderd worden.

# HET SPEL STARTEN

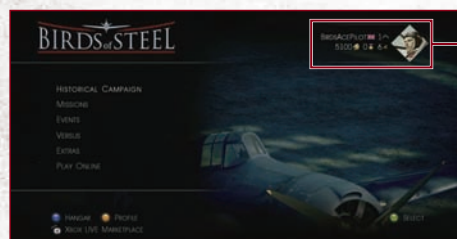
Plaats de gamedisc in het X360 systeem en laad het spel. Nu verschijnt het titelscherm. Druk op de **START**-toets om verder te gaan naar het hoofdmenu.

## Verbinding met Xbox LIVE

Het spel verbindt je met Xbox LIVE als je van het Titelscherm naar het hoofdmenu gaat. De menuveranderingen hangen af van of je wel of niet met Xbox LIVE bent verbonden.

## HOOFDMENU

Gebruik het Navigatiepad of de linker analoge stick om een modus te kiezen en druk daarna op de **A**-knop om verder te gaan. Je kunt ook op de **X**-knop drukken om naar de Hangar te gaan, op de **Y**-knop om naar het scherm met het profiel van de piloot te gaan, of op de **BACK**-knop om naar Xbox Live Marketplace te gaan. Zie het scherm Hangar/Profile (loads/profiel) op pag. 18.



### PLAYER DATA (GEGEVENS SPELERS)

- Bekijk de namen van de spelers online en de volgende gegevens:
  - ▲ Player rank (plaats speler op ranglijst, zie pag. 11)
  - War Points (oorlogspunten, zie pag. 11)
  - Medals obtained (gewonnen medailles)
  - Aircraft purchased (gekochte vliegtuigen, zie pag. 18)

## OVER HET OPSLAAN VAN GEGEVENS

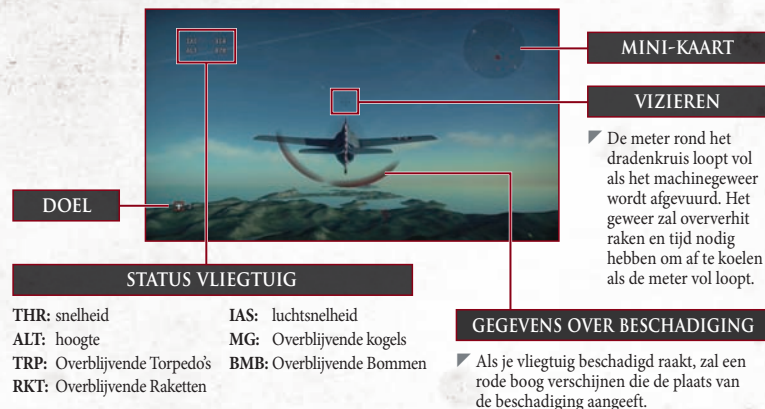
Het spel slaat automatisch gegevens op als je een modus sluit of na het veranderen van de opties in het Options Menu (optiemenu). Zie: options (opties) op pagina 19.



# LAYOUT SCHERM

Het belangrijkste scherm in het spel is het Flight Screen (vluchtscherm). Je kunt tussen verschillende gezichtspunten schakelen door op de **Y**-knop te drukken.

## HET VLUCHTSCHERM



## DOELN

Doelen die moeten worden vernietigd worden in het rood weergegeven, terwijl vriendschappelijke vliegtuigen die beschermd moeten worden in het blauw worden weergegeven. Je moet alle vliegtuigen van de vijand vernietigen om een missie te voltooien. Maar de missie zal mislukken als alle bevriende vliegtuigen worden vernietigd. Daarnaast verschillen de weergegeven iconen, afhankelijk van het type doel.

## DE MINIKAART

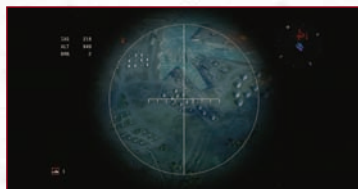
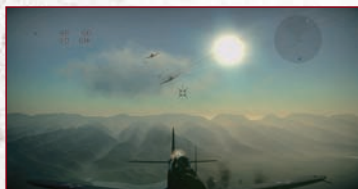
De minikaart geeft informatie over vijanden en vrienden in de buurt. Flikkerende rode of gele iconen geven vijanden weer, en blauwe of groene iconen geven vrienden weer.

	Vijandelijk vliegtuig		Bevriend vliegtuig		Bevriende Grondtroepen
	Vijandelijke grondtroepen		Bevriend eskader		Routepunt



## GEWICHTSPUNT SCHUTTER

In een vliegtuig met een schutter, kun je het gezichtspunt van de schutter kiezen door op de **Y**-knop te drukken. Als je in deze weergave bent, kun je de dradenkruizen met de rechter analoge stick bewegen en op de Trekker rechts drukken om te vuren. Deze weergave zal afhankelijk van het wapen waarmee het vliegtuig is uitgerust verschillen.



## VIRTUELE COCKPITWEERGAVE

De Virtuele cockpitweergave maakt het mogelijk dat je je bereik, rolbeweging, en andere gegevens controleert.

### BEARING (DRAAGWIJDTE)

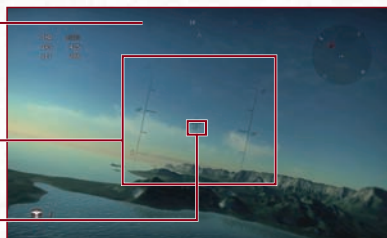
- Het Noorden wordt weergegeven als 0, en elke toename met 10-graden met de klok mee wordt aangeduid door de toename met 1.

### PITCH SCALE (MATE VAN STEIGEREN)

- Geeft de hoek met de horizon van je vliegtuig weer.

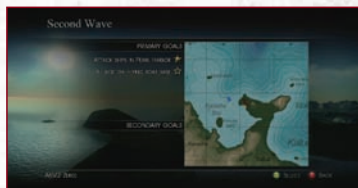
### WHISKEY MARK (RICHTING)

- Geeft de richting aan waarin je vliegtuig vliegt.



## TACTICAL MAP (TACTISCHE KAART)

Druk op de **B**-knop om de tactische kaart weer te geven, die gegevens bevat zoals primaire en secundaire doelen van missies en een kaart van het gebied. Voltooido doelen worden met een ★ aangegeven terwijl je huidige doelen met een ☆ worden weergegeven. De game pauzeert niet als de tactische kaart is geopend, dus zorg ervoor dat je deze snel bekijkt.



## LIJST PILOTEN

Druk op de **BACK**-knop om de lijst piloten weer te geven die aan de huidige missie deelnemen. Je kunt van piloot die je bestuurt veranderen door een andere piloot te kiezen en op de **A**-knop te drukken. Piloten die zijn neergeschoten worden lichtgrijs weergegeven en kunnen niet worden gekozen.



## AANTEKENING

### GEBRUIK MAKEN VAN DE DRADENKRUIZEN

Als het moeilijkheidsniveau op Arcade is ingesteld, zal de kleur van de dradenkruizen veranderen als ze een vijand overlappen. Je kunt je nauwkeurigheid vergroten door alleen te schieten als de kleur is veranderd.

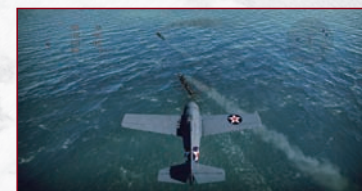
#### ■ TORPEDO'S

De dradenkruizen die rechts worden weergegeven verschijnen als je op een bepaalde hoogte horizontaal ten opzichte van het oppervlak van het water vliegt. Zet het dradenkruis op een vijandelijke vloot of vliegtuig waarna deze groen zullen worden. De dradenkruizen van torpedo's zullen verdwijnen als je hoger dan een bepaalde hoogte vliegt of als je het vliegtuig teveel laat rollen.



#### ■ BOMMEN

De dradenkruizen rechts verschijnen als je vliegtuig bommen draagt. Zet het dradenkruis op een vijandelijke vloot of vliegtuig waarna het dradenkruis rood zal worden. Als het dradenkruis in een blinde vlek verzeilt raakt en moeilijk te zien is, druk je op de Trekker links om in te zoomen en het richten gemakkelijker te maken.





Speel de Historische Campagne om oorlogspunten te winnen en je ranglijst te vergroten. Als je dit doet vergroot je het aantal vliegtuigen dat je kunt kopen.

## CAMPAIGN SELECT (KEUZE VAN DE CAMPAGNE)

Kies de campagne die je wilt spelen. Er kan gekozen worden uit Tutorial (instructies), United States of America (Verenigde Staten) of Japan.

## MISSION SELECT (KEUZE VAN EEN MISSIE)

Kies de missie die je wilt spelen. Een niet ontsloten missie kan worden ontsloten door de missie er net voor te ontsluiten. Kies missies die in het geel worden weergegeven om de videoscènes te bekijken.

### NIET ONTSLATEN MISSIE

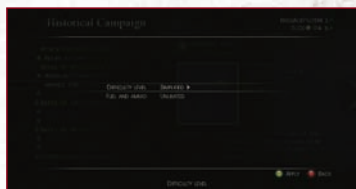


### MISSIESTATUS

➤ Zo geef je de kaart met operaties en de doelen weer. Beweeg de rechter analoge stick omhoog en omlaag om over de kaart te schuiven.

## SPELINSTELLINGEN

Gebruik het Navigatiepad of de linker analoge stick om van moeilijkheidsniveau, brandstof en bewapening te veranderen. Als je klaar bent druk je op de **A**-knop om aan de missie te beginnen.



## SCHERM MET MISSIERESULTATEN

Na elke missie, ongeacht of deze met succes is afgesloten of is mislukt, verschijnt een scherm met resultaten met de War Points (oorlogspunten) en de gewonnen beloningen. Druk op de **START**-knop om de missie weer te geven of opnieuw te spelen, of druk op de **Y**-knop om de herhaling op te slaan.



## ERVARINGSPUNTEN (XP) & RANGLIJST

Afhankelijk van je prestatie in de missie ontvang je ervaringspunten (XP), en je plaats op de ranglijst zal na een bepaald aantal punten toenemen. Als je plaats op de ranglijst toeneemt, kun je ook meer vliegtuigen kopen.

## WAR POINTS (OORLOGSPUNTEN)

Afhankelijk van je prestaties in de missie kun je War Points (oorlogspunten) winnen. Deze kunnen worden gebruikt voor het kopen van nieuwe vliegtuigen en wapens, net als voor het repareren van vliegtuigen.

## PAUSE MENU (PAUZEMENU)

Druk tijdens een missie, en dat in alle modi, op de **START**-knop om het spel tijdelijk te pauzeren en het Pauzemen te openen. Dit menu kan er afhankelijk van de modus en de missie anders uitzien. Wees je ervan bewust dat gedurende het online spelen het spel gewoon verder zal gaan terwijl het pauzemen open is.

<b>Resume (hervatten)</b>	Om terug te keren naar de missie.
<b>Options (opties)</b>	Om de spelinstellingen te veranderen.
<b>Besturingen</b>	Om de besturingsinstellingen te veranderen.
<b>Restart (opnieuw starten)</b>	Om opnieuw in de missie te beginnen.
<b>Bail out (noodsprong)</b>	Je laat je huidige vliegtuig crashen en je verplaatst je naar een ander bevriend vliegtuig.
<b>Friendly Status (status geallieerden)</b>	Om gegevens over je geallieerden te bekijken.
<b>Quit Mission (missie verlaten)</b>	Sluit de missie af en ga verder naar het scherm met Missie Resultaten.



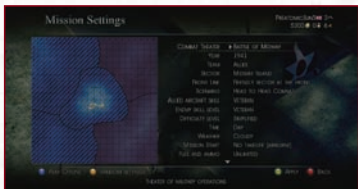


## MISSION EDIT (BEWERKEN MISSIE)

Hiermee kun je je eigen missies bewerken en spelen. Maar je zult geen War Points (oorlogspunten) of XP ontvangen.

## MISSION SETTINGS (INSTELLINGEN MISSIES) \_\_\_\_\_

Kies Mission Edit (bewerken missie) in het hoofdmenu waarna er automatisch een missie wordt gemaakt. Gebruik het Navigatiepad of de linker analoge stick om de instellingen van de missie te veranderen. Als je klaar bent druk je op de **A**-knop om verder te gaan. Je kunt de instellingen van missies ook willekeurig kiezen door op **Y**-knop te drukken.



## MISSION PREVIEW (VOORWEERGAVE MISSIE) \_\_\_\_\_

Om de doelen van de missie te bekijken. Als je klaar bent druk je op de **A**-knop om verder te gaan.

## AIRCRAFT SETTINGS (INSTELLINGEN VLIEGTUIG) \_\_\_\_\_

Verander de instellingen voor je vliegtuig, bevriend vliegtuig, of vijandelijk vliegtuig. Als je klaar bent druk je op de **A**-knop om verder te gaan.



**SCHERM PLAYER LIST (LIJST SPELERS)** \_\_\_\_\_

Bekijk een lijst met spelers die deel willen nemen. Je kunt hier vrienden uitnodigen door op de **START**-knop te drukken. Als je klaar bent druk je op de **A**-knop om verder te gaan.



## EVENEMENTEN/VERSUS/TOERNOOIEN

Je moet je verbinden met het Xbox LIVE om Events (evenementen), Versus (versus) of Tournaments (toernooien) te kunnen spelen. Deze modi bevatten seizoensevenementen en de mogelijkheid om één tegen één gevechten tegen andere spelers te houden.

## EVENTS (EVENEMENTEN)

Er zijn meerdere seizoensevenementen beschikbaar die je op bepaalde momenten in het jaar, zoals met Kerstmis, kunt spelen.

## BESCHIKBARE EVENEMENTEN WEERGEVEN

Kies evenementen in het Main Menu (hoofdmenu) waarna er een lijst met evenementen die nu plaatsvinden zal worden weergegeven. Aan de rechterkant van het scherm worden de gegevens over elk evenement of missie weergegeven. Als je weet welke missie je wilt spelen, kun je deze kiezen en op de **A**-knop drukken om verder te gaan.



## VIEW SESSIONS (SESSIES WEERGEVEN)

Kies uit de lijst sessies een sessie waarmee je je wilt verbinden. De missie zal starten zodra er zich genoeg spelers hebben aangesloten. Je kunt je eigen sessie maken als er geen sessies beschikbaar zijn.



## VERSUS (SPELEN TEGEN VRIENDEN)

Zoek naar andere spelers en spring meteen in de actie, of bekijk het Leaderboard (scorebord). De eerste die het aangegeven aantal rondes wint is de algemene winnaar. De krachtmeter wordt op het scherm in spellen Versus (tegen vrienden) weergegeven.

## FORCES GAUGE (KRACHTMETER)

■ Jouw meter is blauw en de meter van de vijand is rood. Verminder de meter van de vijand tot nul om de ronde te winnen.





## DE SCHERMEN MET VERSUS RESULTS (RESULTATEN SPELEN TEGEN VRIENDEN)

Het scherm met ronderesultaten wordt weergegeven aan het eind van elk ronde in de games Versus (tegen vrienden). Hier kun je informatie bekijken zoals de veranderingen in de krachtmeter, het aantal vijandelijk vliegtuigen dat is neergeschoten en het aantal keren dat je was neergeschoten. Als alle rondes voorbij zijn, zal het scherm met Versus Results (resultaten duels) het aantal keren weergeven dat zowel jij als de vijand hebben verloren, net als hoeveel oorlogspunten en XP (ervaringspunten) je hebt gewonnen.

### SCHERM MET RONDERESULTATEN



### SCHERM MET RESULTATEN DUELS



## QUICK MATCH (SNELLE WEDSTRIJD)

Nadat je een Versus sessie hebt gevonden waaraan je mee kunt doen, ga je verder naar het scherm Player List (lijst spelers). Als alle spelers klaar zijn ga je verder naar het scherm Aircraft Select (keuze vliegtuig) waarna de missie zal beginnen. Je kunt je eigen sessie maken als er geen sessies beschikbaar zijn.

## EEN SESSIE MAKEN

Maak je eigen sessie en vecht tegen andere spelers.

### KIES DE SPELREGELS VOOR VERSUS (SPELEN TEGEN VRIENDEN)

Kies de spelregels die je wilt volgen bij het spelen. De regels bevatten Air Dominatie (luchtdominantie) en Battle-front Domination (dominante veldslag-front). Je kunt de huidige gekozen regels aan je favorieten toevoegen door op de **X**-knop te drukken. Nadat je de regels hebt gekozen, moet je het moeilijkheidsniveau en het weer kiezen.

### SCHERM PLAYER LIST (LIJST SPELERS)

Je kunt je team veranderen door op de **V**-knop te drukken, of vrienden uitnodigen door op de **START**-knop te drukken. Zodra je het gewenste aantal spelers hebt, druk je op de **A**-knop om met de missie te beginnen.



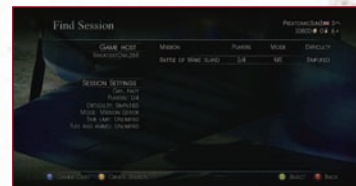
### KEUZESCHERM VOOR HET VLIETUIG

Kies het vliegtuig dat je aan het begin van je missie wilt gebruiken. Voordat je een beschadigd vliegtuig kunt gebruiken moet je het eerst repareren. Om dat te doen kies je een beschadigd vliegtuig en daarna druk je op de **A**-knop.



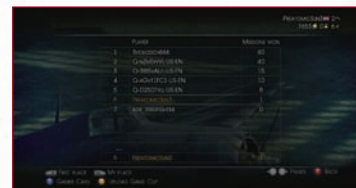
## MISSION SEARCH (ZOEKEN NAAR MISSIES)

Het spel zoekt automatisch naar sessies waaraan je mee kunt doen. Je zult een lijst met gevonden sessies zien. Kies de spelsessie waaraan je mee wilt doen, waarna het Scherm Player List (lijst spelers) zal verschijnen. Als alle spelers klaar zijn, ga je verder naar het scherm Aircraft Select (keuze vliegtuig) waarna de missie zal beginnen.



## LEADERBOARD (SCOREBORD)

Bekijk het scorebord van de piloten dat is gebaseerd op de gewonnen missies. Druk op de Analoge knop links of rechts om de pagina's te veranderen, op de Analoge knop links om de eerste plaats te zien, en op de Analoge knop rechts om jouw plaats te bekijken. Je kunt ook op de **START**-knop drukken om terug te kijken op de vorige top 10.



## TOURNAMENTS (TOERNOOIEN)

Toernooien worden tijdens bepaalde tijden van het jaar gehouden en maken het mogelijk dat een groep spelers tegen elkaar speelt. Voor sommige heb je een bepaald vliegtuig of ranglijst nodig. De procedure voor het starten van een toernooi is dezelfde als het beginnen met een versus quick match (snelle wedstrijd tegen andere speler).



## PLAY ONLINE (ONLINE SPELEN)

Als je niet met Xbox LIVE bent verbonden, zal de optie Play Online in het hoofdmenu en de missiemenu's worden weergegeven. Als je je wilt verbinden met Xbox LIVE en online spelen, kies je deze optie en je drukt op de **A**-knop.



## AANTEKENING

## HANGAR &amp; PROFIEL WEERGEVEN

In het hoofdmenu, druk je op de **X**-knop om naar de Hangar te gaan, of op de **Y**-knop om naar het scherm met het Pilot Profile (profiel piloot) te gaan.

## ■ HANGAR WEERGEVEN / VLIEGTUIGEN KOPEN

De Hangar stelt je in staat om de vaardigheden van een vliegtuig te bekijken of het te kopen. Om een vliegtuig te kopen, kies je het en daarna druk je op de **A**-knop. Je kunt het heden gekozen vliegtuig testen tijdens een testvlucht door op de **START**-knop te drukken.

PURCHASE INFORMATION  
(AANKOOPINFORMATIE)

- De benodigde oorlogspunten om het vliegtuig te kopen.
- ▲ Rank (ranglijst) die nodig is om het vliegtuig te kopen.
- Geeft aan dat je XP (ervaringspunten) zult ontvangen voor het kopen van dit vliegtuig.
- Vliegtuig dat kan worden gekocht in de Xbox LIVE Market Place.



## XP

- ✔ Geeft de XP (ervaringspunten) weer die met dit vliegtuig zijn gewonnen en het maximale aantal dat verdiend kan worden.

## CONDITION (TOESTAND)

- ✔ Geeft de toestand van het vliegtuig aan. 100% betekent dat het in perfecte conditie is. Dit aantal zal afnemen als het vliegtuig beschadigd raakt.

## VIEW SHOWROOM (SHOWROOM WEERGEVEN)

Druk op de **A**-knop als je in de Hangar bent om de Showroom binnen te gaan, wat je in staat stelt om het vliegtuig vanuit meerdere hoeken te bekijken. Je kunt het vliegtuig ook aanpassen door op de **A**-knop te drukken als je in de Showroom bent. Vanaf hier kun je de besturingen volgen die op het scherm worden weergegeven.

## ■ PROFILE SCREEN (PROFIELSCHERM)

Om het profiel van je piloot te bekijken en te bewerken.

Hier kun je de toernooiresultaten weergeven en de spelinstellingen veranderen. Raadpleeg de database om geavanceerde vliegtechnieken te leren.

## MENU EXTRA'S

<b>Tournament Results</b> (toernooiresultaten)	Om de toernooiresultaten weer te geven. Deze resultaten worden op dezelfde manier weergegeven als het Leaderboard (scorebord, zie pag. 17).
<b>Replays</b> (herhalingen)	Om de opgeslagen herhalingen te bekijken. Je kunt de afspelsnelheid en de terugspoelsnelheid tijdens de herhalingen veranderen met de besturingen die je hebt ingesteld onder Controls (besturingen) van het optiemenu.
<b>Database</b>	Bekijk de uitleg over vliegtechnieken per categorie, zoals tactiek en zelfs stunts. Houd de <b>X</b> -knop ingedrukt terwijl je een uitleg bekijkt om de tekst op het scherm te verbergen en naar de afbeeldingen met de uitleg te gaan.
<b>Options (opties)</b>	Om de spelinstellingen te veranderen. Er zijn drie afdelingen: Game Options (spelopties), Sound Options (geluidsopties) en Controls (besturingen).
<b>Credits</b>	Om de namen van de makers van het spel weer te geven.

## XBOX LIVE PARTY

Als je een uitnodiging van een andere speler hebt ontvangen, verschijnt 'Xbox LIVE Party' in het menu, Missie of Versus (duel). Kies het pantser, waarna je mee kunt doen aan het spel van die speler.



# ONLINE SPELEN

## XBOX LIVE

Xbox LIVE\* is je verbinding met meer games, meer entertainment en meer plezier. Ga naar [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) voor meer informatie.

### VERBINDING MAKEN

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries) voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

### FAMILY SETTINGS

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

Verbind je met Xbox LIVE om met of tegen andere spelers te spelen en het scorebord te bekijken.

## VEILIGHEIDSMATREGELEN VOOR ONLINE PLAY

Als je online speelt moet je met het volgende rekening houden.

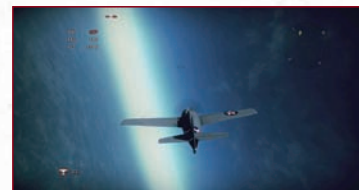
- *Respecteer alle van toepassing zijnde wetten en protocollen, en gedraag je altijd op een respectvolle manier.*
- *Om dit spel on-line te spelen hoeft te niet extra te betalen. Maar vergeet niet dat je de Internet serviceprovider moet betalen voor de aansluiting op het Internet.*
- *Als er een magnetron of andere apparaten aanstaan terwijl je een draadloze LAN gebruikt, dan kan dat met het signaal interfereren.*
- *Sluit de spellen niet midden in gevechten af.*
- *Voordat je met het spel begint, moet je controleren dat je genoeg tijd hebt om te spelen zodat je het spel niet vroegtijdig hoeft af te sluiten.*
- *Speel eerlijk en respecteer de andere spelers.*

# TIPS VOOR GEVECHTEN

Hier zullen we meerdere technieken bespreken die in missies handig waren. Het beheersen van rolling (rollen) helpt je als je vijanden achtervolgt of ze juist wilt ontvluchten.

## ROLLING (ROLLEN) IS FUNDAMENTEEL VOOR HET DRAAIEN

Om een scherpe bocht te maken, rol je je vliegtuig eerst naar links of rechts met de linker analoge stick, en daarna druk je de linker analoge stick naar beneden. Als de neus van het vliegtuig in de richting wijst waarin je wilt vliegen, rol je het vliegtuig terug naar de normale horizontale positie. Als je het vliegtuig per ongeluk te ver draait, beweeg je de rechter analoge stick naar links of rechts om kleine aanpassingen in de richting te maken.



## BEWEEG DE NEUS NAAR BOVEN OM TE LANDEN

Probeer de landingsbaan te raken door de hoogte van het vliegtuig langzaam af te laten nemen. Om dat te doen verminder je de snelheid terwijl je horizontaal laag vliegt. Beweeg de neus van het vliegtuig naar boven als je de landingsbaan raakt om een zachtere landing te maken en te vermijden het vliegtuig te beschadigen.



- ▶ Houd het vliegtuig horizontaal als je op kleine hoogte vliegt. Beweeg de neus naar boven, net voordat je landt, om te garanderen dat zowel je voor als achterwielen de grond tegelijk raken.



- ▶ Na het landen houd je de rechter analoge stick neergedrukt om te remmen en het vliegtuig te stoppen.

## HOE KUN JE VOORKOMEN DAT JE HET DOEL UIT HET OOG VERLIEST

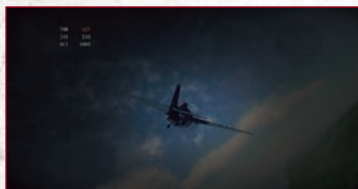
Je kunt de camera een doel laten volgen door op de Trekker links te drukken nadat je op de vijand richt met de **A**-knop. Dit laat je de verschillen in hoogte en afstand zien tussen jou en het doel. De minikaart in de rechterbovenhoek van het Vliegscherm blijft de plaats van andere vijanden weergeven, wat je in staat stelt om andere potentiële doelen in de gaten te houden.





## WAT KUN JE DOEN ALS JE VLIEGTUIG GAAT DRAAIEN?

Je vliegtuig kan gaan draaien als de hoogte te snel toeneemt. Je kunt uit een draai komen door de Linker en Rechter analoge sticks in tegengestelde richtingen te trekken. Je kunt bijvoorbeeld de linker analoge stick naar links en de rechter analoge stick naar rechts bewegen, of vice versa.



Haal gas terug en zet de Linker en Rechter analoge sticks in tegenovergestelde richtingen om uit de draai te komen.

Als je uit de draai ben gekomen, breng je het vliegtuig weer onder controle door het terug te brengen in de normale horizontale positie en beetje bij beetje weer gas te geven.

Afhankelijk van je televisie, kan er een kleine pauze zijn tussen je opdracht en het op het scherm verschijnen van de overeenkomende actie. Als dit gebeurt, neem je contact op met de fabrikant van je televisie om er achter te komen of je televisie geschikt is voor het spelen van games.

## GARANTIE

Konami garandeert dat deze Xbox-DVD goed goed functionerend wordt geleverd en geen defecten heeft. Als deze Xbox-DVD niet goed functioneert of een defect heeft, kun je deze terugbrengen naar de plaats waar de DVD is gekocht, of Konami garandeert de DVD te vervangen (binnen 90 dagen vanaf de aankoopdatum). In dergelijke gevallen stuur je de Xbox-DVD per post naar het onderstaande adres samen met een kassabon over een ander aankoopbewijs. Beschrijf het probleem zo volledig mogelijk. Vergeet niet je naam, adres en telefoon te vermelden. Deze garantie geldt niet als de Xbox DVD door verkeerd gebruik beschadigd is of er een defect is opgetreden anders dan vanwege een productiefout.

## KLANTENSERVICE

[games.konami-europe.com/support](http://games.konami-europe.com/support)

Konami Digital Entertainment GmbH  
 Berner Strasse 103-105  
 60437 Frankfurt/Main  
 Duitsland